



上海财经大学 商学院
COLLEGE OF BUSINESS
SHANGHAI UNIVERSITY OF FINANCE AND ECONOMICS

VR





AR VR MR

VR: Virtual Reality 虚拟现实

- 虚拟现实是用数字生成的三维空间来代替真实空间的技术。创造这种新的环境，虚拟现实通常需要借助头戴式的显示屏的帮助，来营造一个**完全独立于外部的世界的虚拟的空间**，并通过与**其**的互动来模拟沉浸感和临场感。

AR: Augmented Reality 增强现实

- 增强现实是一种允许我们把虚拟信息映射在现实环境中的技术。与 AR 的主要区别在于，它不是创造一个独立于现实的新环境，而是创造**应用于现实世界的虚拟内容**。

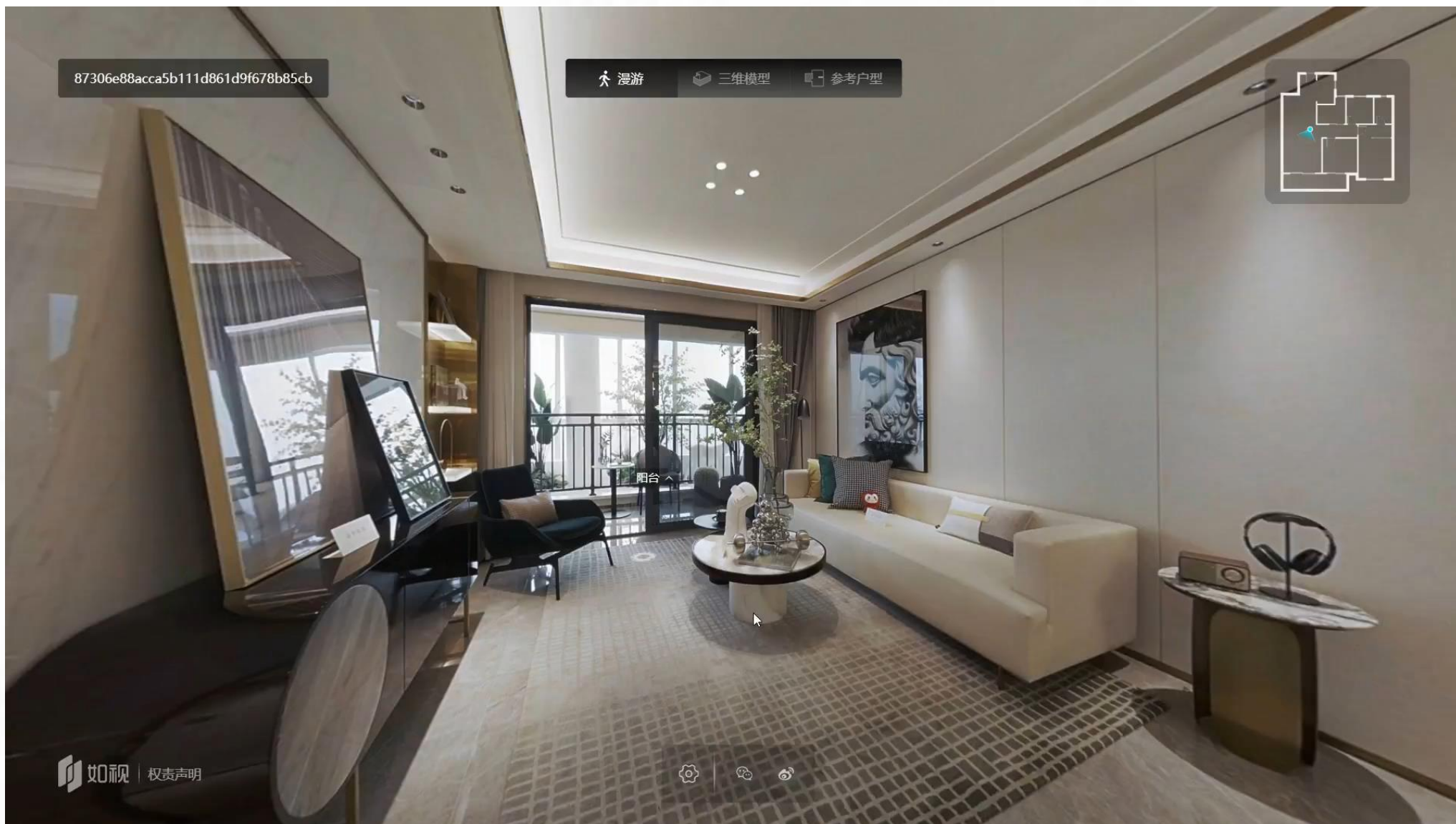
MR: Mixed Reality 混合现实

- 增强现实和虚拟现实的结合体。现实世界与虚拟世界**融为一体**。

AR & VR in real life



AR & VR in real life



AR & VR in real life



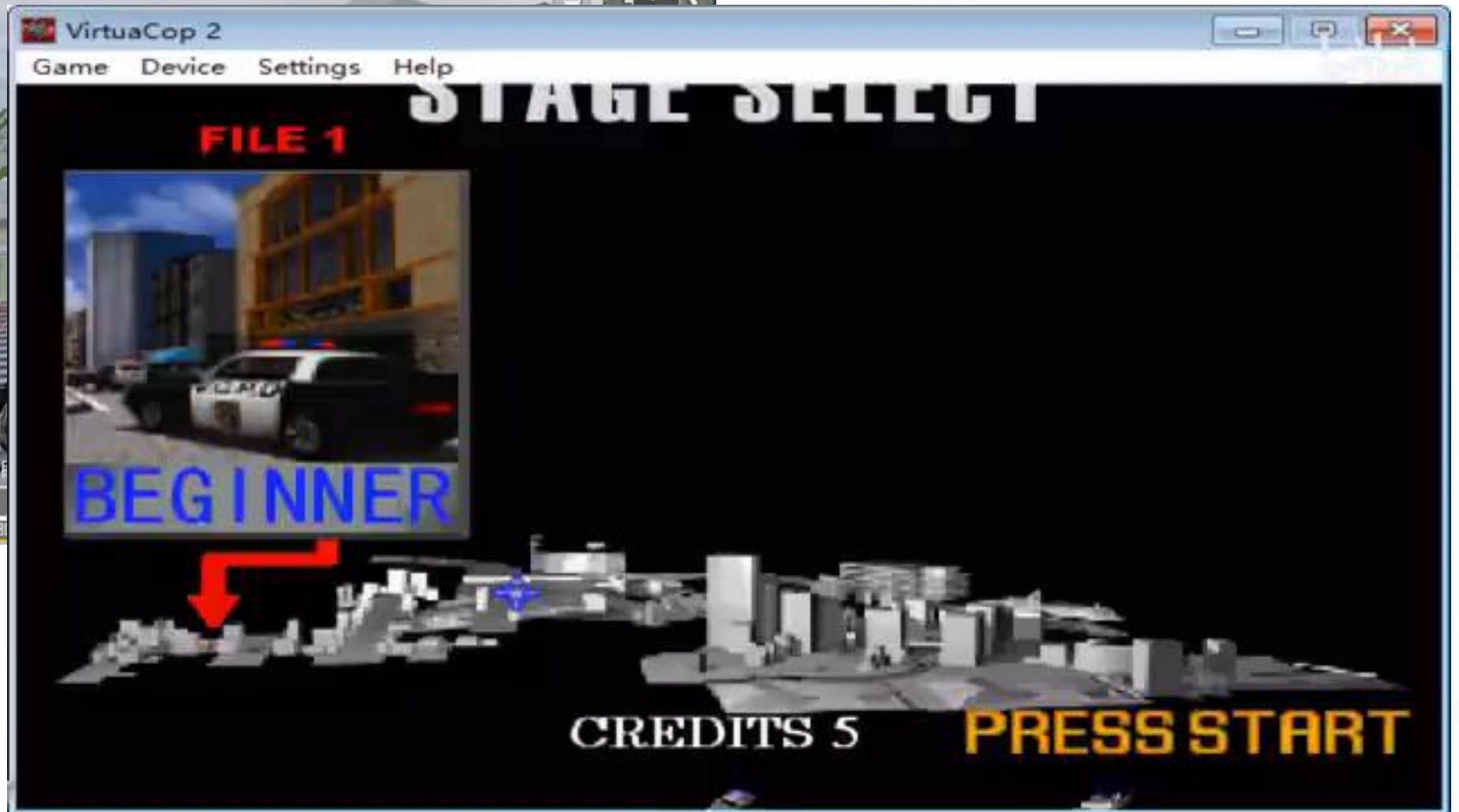
AR & VR in real life



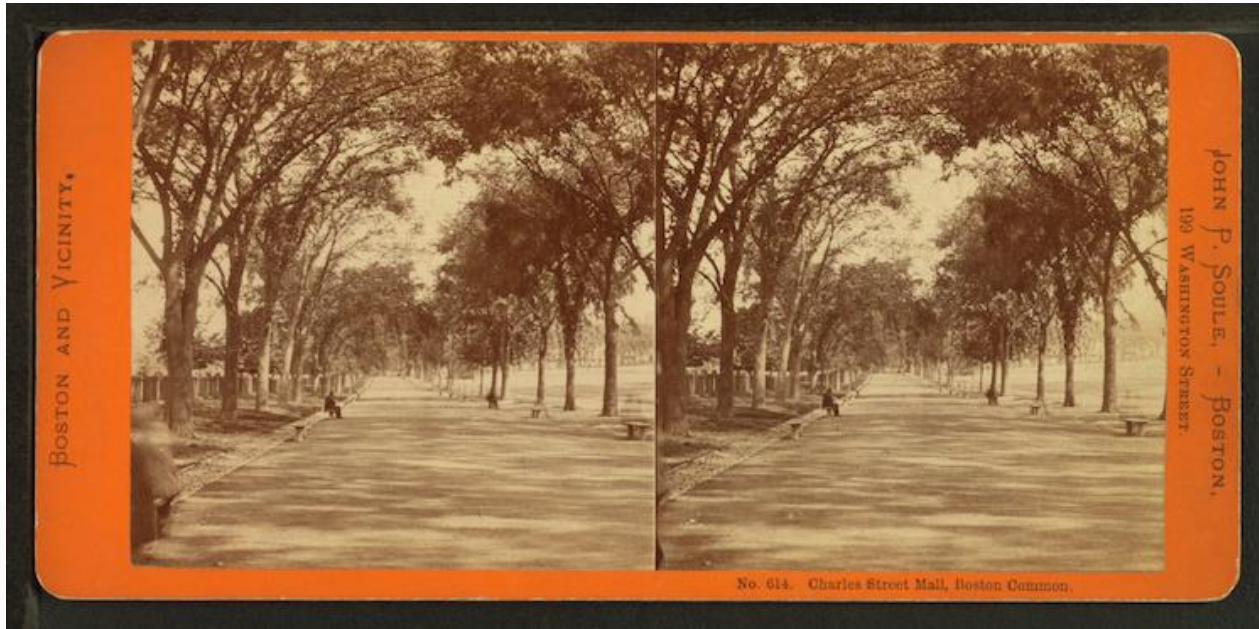
AR & VR in real life



AR & VR in real life



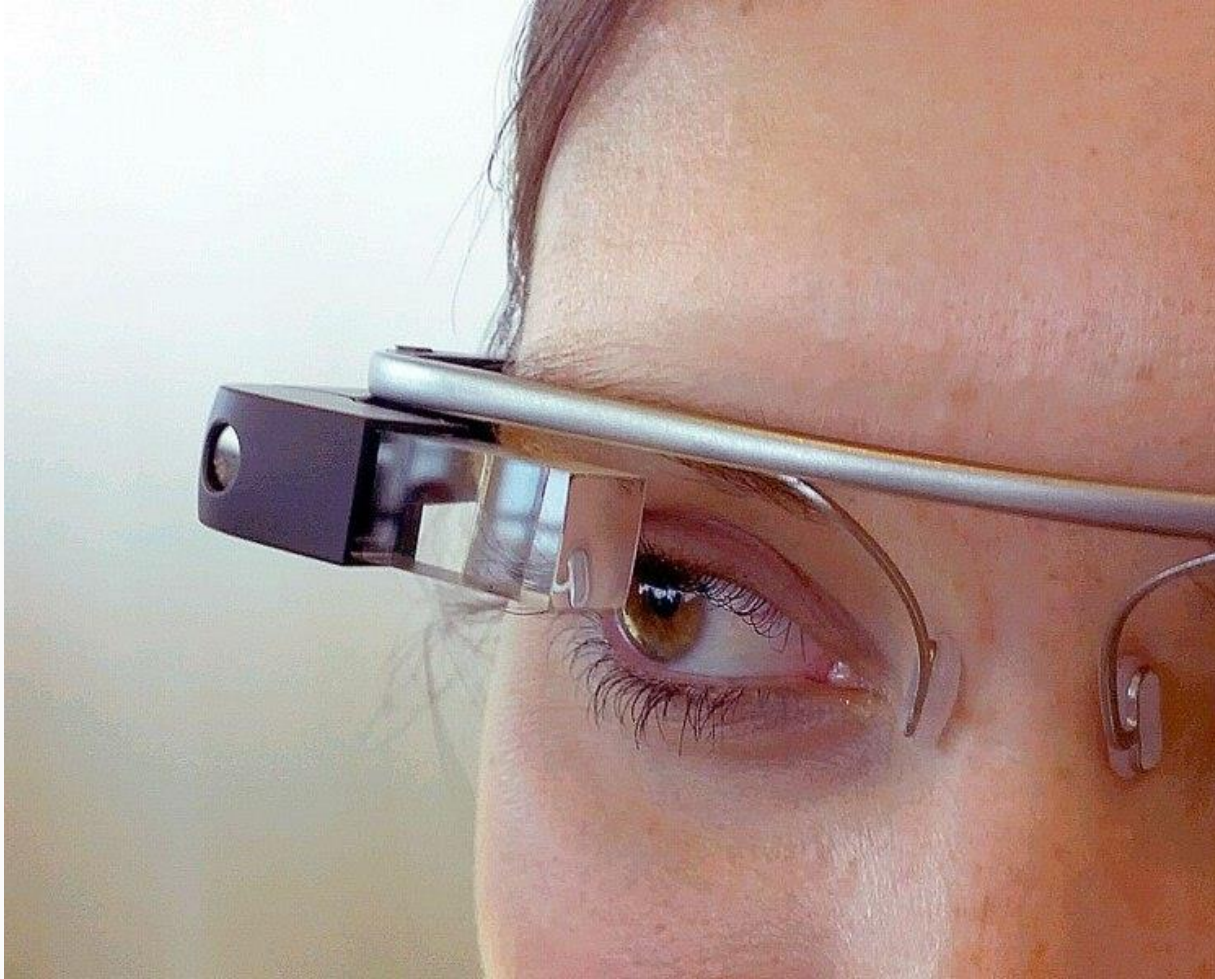
History of VR



History of VR



2013 Google Glass



2016 Oculus Rift (Meta Quest)



2017 HTC Vive



2016 Microsoft Hololens

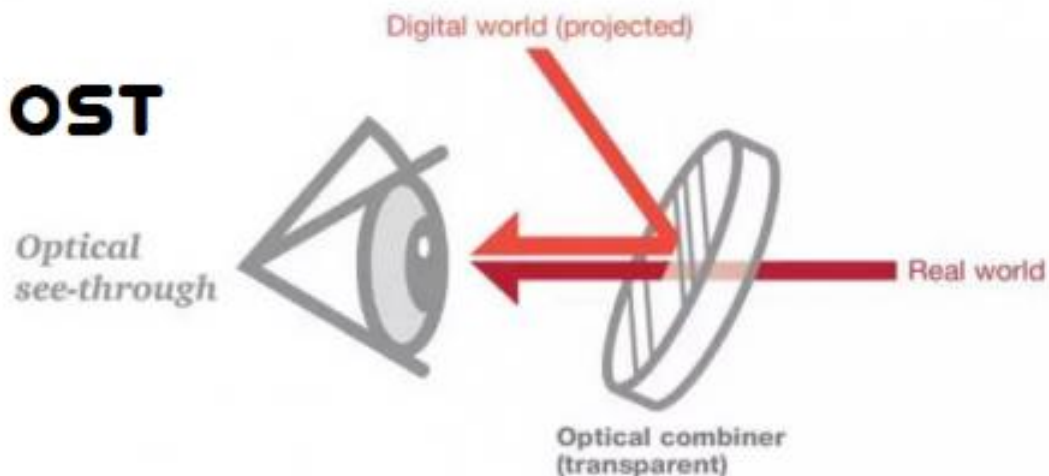


2016 Pico Goblin



路线选择OST vs VST

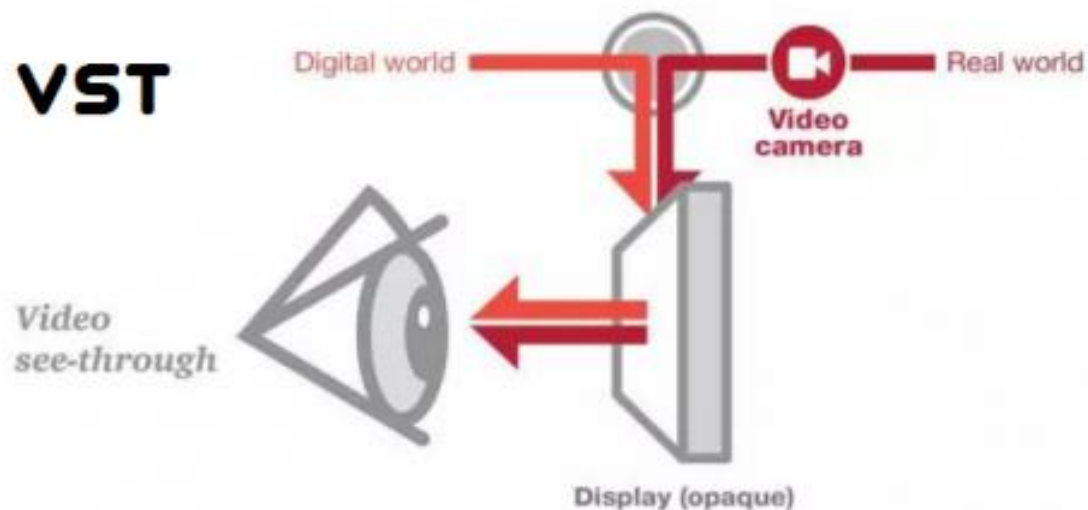
OST



OST优势:

- 成本较低，轻量化
- 环境互动好
- 多用于工业场景

VST



VST优势:

- 沉浸感好，视场更大
- 可以任意改造环境
- 多用于娱乐场景



目前的主流产品

VST

Meta Quest



Apple
Vision Pro



ByteDance
Pico



OST

Microsoft
Hololens



Magic Leap



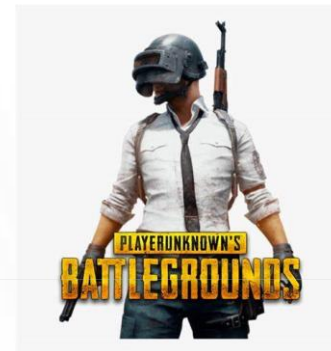
Rokid



3D modelling



AMONG US



3D modelling





下载

SDK

PICO 开发者中心

PICO 模拟器

应用测试

PICO Avatar

下载 SDK 及开发工具 查看开发者文档 进行应用开发、测试与分发



Unity

Unreal

Native

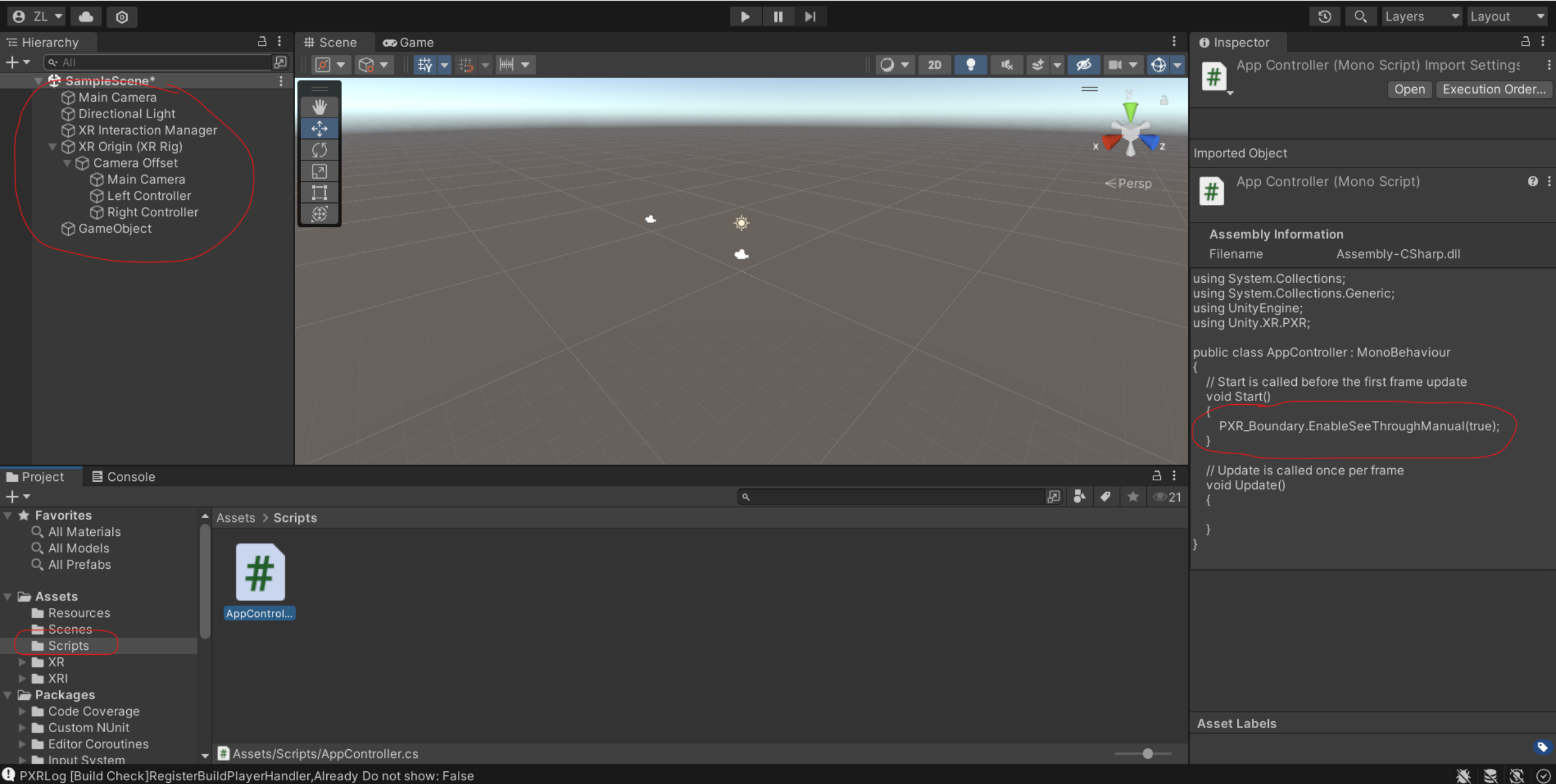
PICO Unity Integration SDK v3.0.0

更新时间：2024-09-02 大小：81.28MB

PICO Unity Integration SDK是PICO长期维护版本，支持 PICO Neo3、PICO 4、PICO 4 Ultra全系列设备。SDK 支持的最低 Unity 编辑器版本为 2020.3.21，支持的最高 Unity 编辑器版本为 2023。

[示例](#) [查看文档](#) [版本说明](#)

[下载 SDK](#)



PXRLog [Build Check]RegisterBuildPlayerHandler,Already Do not show: False